**Лабораторная работа №5**

**«Разработка шаблона пояснительной записки к курсовой работе средствами Word»**

**Задание для лабораторной работы**

На основе ГОСТ создать шаблон пояснительной записки к курсовой работе, содержащий следующие обязательные элементы:

- автоматическую генерацию содержания;

- нумерацию рисунков и таблиц;

- нумерацию страниц;

- нумерованный список использованных источников;

- разделы и подразделы (то есть два уровня иерархии в содержании).

В шаблоне должны быть заполнены следующие структурные элементы:

- реферат;

- введение;

- содержание;

- выводы.

Основные разделы, подразделы и т.д. должны содержать любые рисунки, таблицы, формулы. Документ должен иметь минимум одно приложение.

Темы курсовых работ (для заполнения структурных элементов шаблона):

1. Разработка интерактивной системы для изучения английского языка.
2. Разработка программной системы для поиска решений систем линейных уравнений.
3. Разработка программной игры Тетрис.
4. Разработка программной игры для сбора пазлов различных форм и количества элементов.
5. Разработка программной системы учета пропусков студентов.
6. Разработка программной системы для построения графиков функций.
7. Разработка программной системы для расчета стоимости ремонта комнаты в зависимости от цен на материалы и работу.
8. Разработка программной системы для расчета стоимости блюд в зависимости от стоимости ингредиентов и их количества.
9. Разработка программного графического редактора для рисования простых объектов и редактирования параметров изображений (размер, параметры цвета и др.)
10. Разработка программной системы для учета успешности обучения студентов факультета.
11. Разработка программной системы для дистанционного обучения русскому языку.
12. Разработка программной системы для туристического агентства. Клиенты, продажи.
13. Разработка программной системы для гостиничного бизнеса.
14. Разработка программной системы производства мебели.
15. Разработка программной системы работы рекламного агентства.
16. Разработка программной игры «Три в ряд»
17. Разработка программы конвертора валют.
18. Разработка онлайн переводчика.
19. Разработка программной игры «Сапёр».
20. Разработка программной системы работы регистратуры поликлиники.
21. Разработка программы калькулятора систем счисления.
22. Разработка программной игры «Судоку».
23. Разработка интернет магазина детских товаров.

**Контрольные вопросы:**

1. Что такое стиль символа, абзаца, врезки?
2. Какие параметры форматирования можно изменять при изменения стиля абзаца?
3. Что такое стиль заголовка, для чего его используют?
4. Как сделать содержание в документе?
5. Как вставить номера страниц в документе?
6. Как задавать параметры вывода библиографических ссылок в перечне литературы, использующемся в документе?
7. Что такое шаблон документа?